**设备驱动分类**

字符设备：以字节读写的设备，如键盘，鼠标等

块设备：按块读写的设备，如磁盘，U盘等

网络设备：主机间通信的设备

**模块机制**

静态模块：内核启动时加载

动态模块：运行时加载

一个模块最基本的框架代码，内核模块被编译成.ko结尾的文件

#include <linux/init.h>

#include <linux/module.h>

#include <linux/kernel.h>

int \_\_init test\_init(void){

    return 0;

}

void \_\_exit test\_exit(void){

}

module\_init(test\_init);

module\_exit(test\_exit);

**内核栈**

每个进程都有一个独立的内核栈，当进程切换到内核态时，进程会使用这个空间

32为cpu内核栈为8k

64位cpu内核栈为16k